

# COMPTE-RENDU DE L'ACTIVITE AP-S1-M3 LAMP

Date de rendu de l'activité : 13/04/2025

Activité réalisée en individuel.



## Objectif à atteindre :

- Objectif principal : Mettre en place un serveur dédié capable d'héberger un site WordPress, garantissant la distribution web et le stockage des données de la base de données.
- Objectif secondaire : Assurer une administration à distance du serveur via le protocole SSH.
- Objectif réseau : Configurer un réseau privé NAT émulé sur l'hôte principal, en attribuant une adresse IP fixe au serveur conformément au plan d'adressage défini dans les fichiers du canal général sur Teams. Les clients se verront attribuer des adresses IP dynamiques via DHCP.
- Objectif d'accès aux fichiers : Permettre l'accès aux fichiers de l'hébergement web en utilisant le client graphique SSH Filezilla.
- Objectif d'accès aux données de la base de données : Mettre en place un accès administratif aux données de la base de données en utilisant le client web phpMyAdmin.

## SOMMAIRE

Modèle client-serveur et architecture 3 tiers .....	1
Configuration du réseau privé NAT pour votre plateforme.....	2
Préparation du serveur Debian 12.....	3
Installation du service ssh .....	4
Configuration du nom du serveur.....	5
Configuration d'une adresse réseau statique de votre serveur .....	6
Client graphique Debian 11 : Tester l'administration du serveur à distance avec les outils SSH.....	6
Serveur Debian 12 : Installer les services apache et mariaDB puis PHP (LAMP).....	7

Client graphique Debian 11 : Vérifier que le PHP est bien executé par le serveur .....	7
Client graphique Debian 11 : Installer Wordpress depuis le client.....	7
Serveur Debian 12 : Installer phpMyAdmin.....	7

## OUTILS ET METHODES

J'ai suivi le cours en ligne "Créez votre site web avec HTML5 et CSS3" sur la plateforme OpenClassrooms pendant 3 semaines en utilisant le navigateur web OperaGX. Ce cours comprenait des modules vidéo, des exercices pratiques, et des QCM pour évaluer ma compréhension. Pour réaliser les exercices, j'ai utilisé l'IDE Visual Studio Code comme environnement de développement, ainsi que la plateforme CodePen (<https://codepen.io>) pour créer et tester des extraits de code source appelés "pens".

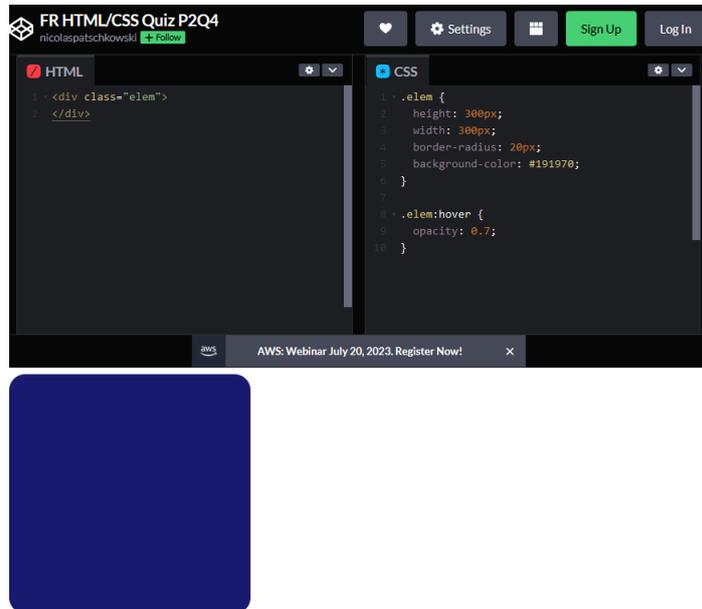


Figure 1 Ecran de codepen.io

J'ai également tiré parti de GitHub (<https://github.com/>), un service web d'hébergement et de gestion de développement de logiciels qui utilise Git comme logiciel de gestion de versions. J'ai utilisé GitHub pour récupérer des versions de code de projets existants. Enfin, pour suivre ma progression tout au long de l'apprentissage, j'ai maintenu un tableau collaboratif, ce qui a permis à mes enseignants et à mes camarades de suivre mon avancement.

		Partie 1 - Maîtrisez les bases de HTML5						
		1. Tirez un maximum de ce cours	2. Comprenez la différence entre HTML et CSS	3. Créez votre première page web en HTML	4. Organisez votre texte	5. Créez un lien hypertexte en HTML	6. Insérez des images	Quiz : Maîtriser les bases de HTML5
date ouverture								
Money Penny	01/01/20023	terminé	terminé	terminé	terminé	en cours	pas fait	pas fait

Figure 2 Extrait d'écran de mon avancement

## TABLEAU D'AVANCEMENT

Voilà le planning de mon activité d'apprentissage sur ce MOOC :

Pour chaque partie, vous trouverez un lien hypertexte permettant d'accéder directement dans ce document à mon résumé de chaque partie ainsi qu'un lien permettant de consulter les résultats obtenus au QCM de validation (lien de partage en lecture des documents pdf stockés dans mon drive personnel clsi)



